

Introducción al Álgebra Lineal

Independencia Lineal, Espacios vectoriales, Transformaciones Lineales y valores y vectores propios

Darwin Eduardo Martínez Riaño

dmartinezr6@ucentral.edu.co

Camilo Espejo

camilo.espejo@utadeo.edu.co

Maestría en Modelado y Simulación
Universidad Central y Universidad Jorge Tadeo Lozano

Thursday 31st March, 2016

Fundamentos Matemáticos para el Modelado y la Simulación



Agenda

- 1 Independencia lineal y rango de una matriz
 - Independencia lineal y dependencia de vectores
 - Rango de una matriz
- 2 Espacios vectoriales
 - Espacios vectoriales
 - Espacios con producto interior
- 3 Valores y vectores propios



Agenda

- 1 Independencia lineal y rango de una matriz
 - Independencia lineal y dependencia de vectores
 - Rango de una matriz
- 2 Espacios vectoriales
- 3 Valores y vectores propios



Combinación lineal

Combinación lineal

Un vector \mathbf{x} es una **combinación lineal** de un conjunto de vectores $\{\mathbf{a}_{(1)}, \dots, \mathbf{a}_{(m)}\} \in (\mathcal{V}, \mathbb{K})$ si se puede expresar como la suma de los vectores, multiplicado cada uno de ellos por un coeficiente escalar c_1, \dots, c_m respectivamente

$$\mathbf{x} = c_1\mathbf{a}_{(1)} + c_2\mathbf{a}_{(2)} + \dots + c_m\mathbf{a}_{(m)} = \sum_{i=1}^m c_i\mathbf{a}_{(i)}$$

$$\begin{bmatrix} 18 \\ 0 \\ 12 \\ 12 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -6 \\ 42 \\ 24 \\ 54 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 21 \\ -21 \\ 0 \\ -15 \end{bmatrix}$$



Independencia y dependencia lineal

Definición

Considere

$$c_1 \mathbf{a}_{(1)} + c_2 \mathbf{a}_{(2)} + \cdots + c_m \mathbf{a}_{(m)} = \mathbf{0} \quad (1)$$

la ecuación 1 es válida, si y solo si, todos los escalares c_j son cero. Entonces los vectores $\mathbf{a}_{(1)}, \cdots, \mathbf{a}_{(m)}$ son **linealmente independientes** si ningún vector $\mathbf{a}_j \in \{\mathbf{a}_{(1)}, \cdots, \mathbf{a}_{(m)}\}$ puede representarse como combinación lineal de los otros vectores en el conjunto. De manera similar si existe al menos un vector \mathbf{a}_j que sea combinación de otros vectores entonces es **dependiente linealmente**

$$\mathbf{a}_j = \sum_{i=1}^m c_i \mathbf{a}_{(i)} \quad \forall i \neq j$$



Independencia lineal

Ejemplo

Considere:

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix}$$

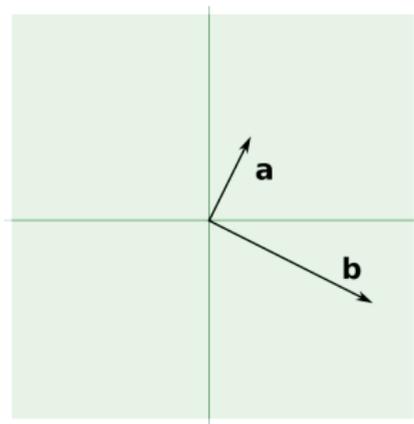
Sean α_1 y α_2 dos números reales tales que

$$\alpha_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \alpha_2 \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

o en su representación como ecuaciones:

$$\alpha_1 + 4\alpha_2 = 0$$

$$2\alpha_1 - 2\alpha_2 = 0$$



Independencia lineal

Ejemplo

Considere:

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Sean α_1 y α_2 dos números reales tales que

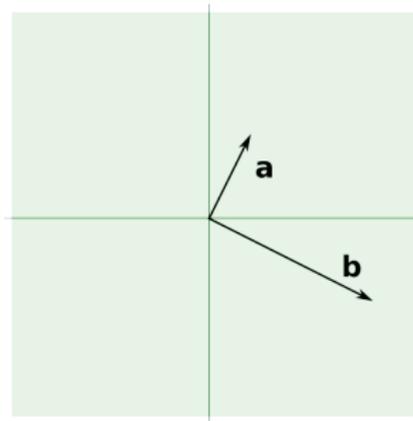
$$\alpha_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \alpha_2 \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

o en su representación como ecuaciones:

$$\alpha_1 + 4\alpha_2 = 0$$

$$2\alpha_1 - 2\alpha_2 = 0$$

Por qué se iguala a cero?



Independencia lineal

Ejemplo

Considere:

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix}$$

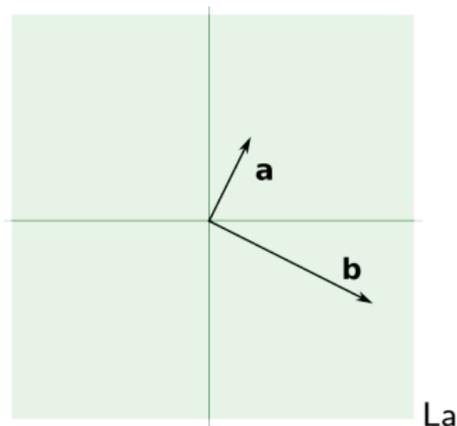
Sean α_1 y α_2 dos números reales tales que

$$\alpha_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \alpha_2 \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

o en su representación como ecuaciones:

$$\alpha_1 + 4\alpha_2 = 0$$

$$2\alpha_1 - 2\alpha_2 = 0$$



La
única solución para el sistema
es $\alpha_1 = 0$ y $\alpha_2 = 0$



Rango de una matriz

Definición

Matrix rank

The rank of a matrix or a linear transformation^a is the dimension of the image of the matrix or the linear transformation, corresponding to **the number of linearly independent rows or columns of the matrix**, or to the number of nonzero singular values of the map.

^a<http://mathworld.wolfram.com/MatrixRank.html>

Se denota por $\text{rango } \mathbf{A}$



Rango de una matriz

Ejemplo

Sea \mathbf{A}

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 & 2 \\ -6 & 42 & 24 & 54 \\ 21 & -21 & 0 & -15 \end{bmatrix}$$

el rango $\mathbf{A} = 2$, porque el vector de la primera fila es una combinación lineal de los otros dos vectores fila en \mathbf{A}

Una matriz \mathbf{A}_1 es equivalente por filas a una matriz \mathbf{A}_2 si \mathbf{A}_1 se puede obtener a partir de \mathbf{A}_2 por un conjunto finito de operaciones sobre filas. Las matrices equivalentes por filas tienen el mismo rango.



Rango de una matriz

Ejemplo

$$\begin{aligned}
 \mathbf{A} &= \begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 & 2 \\ -6 & 42 & 24 & 54 \\ 21 & -21 & 0 & -15 \end{bmatrix} && \begin{array}{l} \text{Fila2} + 2\text{Fila1} \\ \text{Fila3} - 7\text{Fila1} \end{array} \\
 &= \begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 42 & 28 & 58 \\ 0 & -21 & -14 & -29 \end{bmatrix} && \text{Fila3} - \frac{1}{2}\text{Fila2} \\
 &= \begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 42 & 28 & 58 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Entonces el rango $\mathbf{A} = 2$



Agenda

- 1 Independencia lineal y rango de una matriz
- 2 Espacios vectoriales
 - Espacios vectoriales
 - Espacios con producto interior
- 3 Valores y vectores propios



Espacios vectoriales

Definición y propiedades

Espacio Vectorial

Un espacio vectorial sobre un cuerpo K (colección de escalares) es un conjunto V no vacío, de vectores con las dos operaciones algebraicas *suma* y *multiplicación por un escalar*

Para que V sea considerado un espacio vectorial se deben cumplir las siguientes condiciones para todos los elementos $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \in V$ y cualquier escalar α y β en K :

$$\star \mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$$

$$\star (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$$

$$\star \mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{a} = \mathbf{a}$$

$$\star \mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0}$$

$$\star \alpha(\beta\mathbf{a}) = (\alpha\beta)\mathbf{a}$$

$$\star (\alpha + \beta)\mathbf{a} = \alpha\mathbf{a} + \beta\mathbf{a}$$

$$\star \alpha(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \alpha\mathbf{a} + \alpha\mathbf{b}$$

$$\star 1\mathbf{a} = \mathbf{a}$$

Por ejemplo, el espacio euclideo n -dimensional \mathbb{R}^n



Espacios vectoriales

Términos y ejemplos

Dimensión

Es el número máximo de vectores linealmente independientes en V y se denota por $\dim V$

Base

Es un conjunto ordenado de vectores en V compuesto por el máximo número posible de vectores linealmente independiente de V , tal que:

- ★ Todos los elementos de la base pertenecen a V .
- ★ Todo elemento de V se puede escribir como combinación lineal de los elementos de la base.



Espacios vectoriales

Términos y ejemplos

Dimensión

Es el número máximo de vectores linealmente independientes en V y se denota por $\dim V$

Base

Es un conjunto ordenado de vectores en V compuesto por el máximo número posible de vectores linealmente independiente de V , tal que:

- ★ Todos los elementos de la base pertenecen a V .
- ★ Todo elemento de V se puede escribir como combinación lineal de los elementos de la base.

$$\mathcal{B} = \{(1, 0, 0); (0, 1, 0); (0, 0, 1)\}$$

la cual es conocida como base canónica de \mathbb{R}^3 .

Otras bases de \mathbb{R}^3 son:

$$\begin{cases} \mathcal{B}' = \{(2, 0, 0); (0, 1, 0); (0, 0, 1)\} \\ \mathcal{B}'' = \{(1, 1, 1); (1, 1, 0); (1, 0, 0)\} \\ \mathcal{B}''' = \{(504, 0, 0); (0, 7, 0); (0, 0, 1/2)\} \end{cases}$$



Espacios vectoriales

Términos y ejemplos

- ★ Los vectores de n componentes que conforman el **espacio real $n - dimensional$** (\mathbb{R}^n) son llamados vectores reales. Cada vector en \mathbb{R}^n es una n -tupla ordenada de números reales.
- ★ De manera similar, al tomar n -tuplas de números complejos como vectores y números complejos como escalares, obtenemos el **espacio vectorial complejo** \mathbb{C}^n
- ★ Adicionalmente, existen otros conjunto de interes especial para los cuales se puede definir la adición y la multiplicación escalar por lo cual forman espacios vectoriales de manera natural. Por ejemplo: Matrices, funciones y transformaciones.



Espacios con producto interior

Definición

Real Inner Product Space

A real vector space V is called a **real inner product space** if it has the following property. With every pair of vectors \mathbf{a} and \mathbf{b} in V there is associated a real number, which is denoted by (\mathbf{a}, \mathbf{b}) and is called the inner product of \mathbf{a} and \mathbf{b} , such that the following axioms are satisfied.

- I For all scalars q_1 and q_2 and all vectors \mathbf{a} , \mathbf{b} , $\mathbf{c} \in V$,

$$(q_1\mathbf{a} + q_2\mathbf{b}, \mathbf{c}) = q_1(\mathbf{a}, \mathbf{c}) + q_2(\mathbf{b}, \mathbf{c}) \quad (\text{Linearity})$$

- II For all vectors \mathbf{a} and \mathbf{b} in V ,

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = (\mathbf{b}, \mathbf{a}) \quad (\text{Symmetry})$$

- III For every \mathbf{a} in V ,

$$(\mathbf{a}, \mathbf{a}) \geq 0$$

$$(\mathbf{a}, \mathbf{a}) = 0 \text{ if and only if } \mathbf{a} = \mathbf{0} \quad (\text{Positive - definiteness})$$

Espacios con producto interior

Propiedades

Si \mathbf{a} y \mathbf{b} son vectores columna en \mathbb{R}^n , podemos formar el producto $\mathbf{a}^T \mathbf{b}$. Esto es una matriz de 1×1 , la cual podemos identificar con una componente sencillo, es decir con un número. Este producto es llamado el producto interno o producto punto de \mathbf{a} y \mathbf{b} . Otras notaciones par el son (\mathbf{a}, \mathbf{b}) y $\mathbf{a} \bullet \mathbf{b}$ entonces:

$$\begin{aligned} \mathbf{a}^T \mathbf{b} &= (\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \mathbf{a} \bullet \mathbf{b} = [a_1 \quad \cdots \quad a_n] \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \\ &= \sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \cdots + a_n b_n. \end{aligned}$$

Los vectores cuyo producto interno es cero son llamados **ortogonales**.

La *longitud* o **norma** de un vector en V esta definida por

$$\|\mathbf{a}\| = \sqrt{(\mathbf{a}, \mathbf{a})} \quad (\geq 0)$$

Un vector con norma 1 es llamado **vector unitario**.



Espacios con producto interior

Propiedades

From these axioms and from (2) one can derive the basic inequality

$$|(\mathbf{a}, \mathbf{b})| \leq \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \quad (\text{Cauchy-Schwarz inequality}) \quad (3)$$

From this follows

$$\|\mathbf{a} + \mathbf{b}\| \leq \|\mathbf{a}\| + \|\mathbf{b}\| \quad (\text{Triangle inequality}) \quad (4)$$

A simple direct calculation gives

$$\|\mathbf{a} + \mathbf{b}\|^2 + \|\mathbf{a} - \mathbf{b}\|^2 = 2(\|\mathbf{a}\|^2 + \|\mathbf{b}\|^2) \quad (\text{Parallelogram equality}) \quad (5)$$

Ejemplo: **Espacio Euclidiano n -dimensional**

\mathbb{R}^n con el producto interno

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \mathbf{a}^T \mathbf{b} = a_1 b_1 + \cdots + a_n b_n \quad (6)$$

Llamado E^n o simplemente \mathbb{R}^n . Los axiomas se muestran por cálculo directo, así la ecuación (6) nos da la **norma euclídeana**

$$\|\mathbf{a}\| = \sqrt{(\mathbf{a}, \mathbf{a})} = \sqrt{\mathbf{a}^T \mathbf{a}} = \sqrt{a_1^2} \quad (7)$$



Espacios con producto interno

Ejemplo: espacio de funciones

El conjunto de todas las funciones continuas de valores reales $f(x), g(x), \dots$ en un intervalo dado $\alpha \leq x \leq \beta$. En este **Espacio funcional** podemos definir el producto interno por la integral

$$(f, g) = \int_{\alpha}^{\beta} f(x)g(x)dx \quad (8)$$

Los axiomas pueden ser verificados por calculo directo, así la ecuación 2 nos da la norma:

$$\| f \| = \sqrt{(f, f)} = \sqrt{\int_{\alpha}^{\beta} f(x)^2 dx} \quad (9)$$



Agenda

- 1 Independencia lineal y rango de una matriz
- 2 Espacios vectoriales
- 3 Valores y vectores propios



Valores y vectores propios

Definición

Definición

Let \mathbf{A} be a linear transformation represented by a matrix \mathbf{A} . If there is a vector $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \neq 0$ such that

$$\mathbf{Ax} = \lambda\mathbf{x} \quad (10)$$

for some scalar λ , then λ is called the eigenvalue of \mathbf{A} with corresponding (right) eigenvector \mathbf{x} .



Valores y vectores propios

Definición

Letting \mathbf{A} be a $k \times k$ square matrix

$$\begin{bmatrix} a_{(11)} & a_{(12)} & \cdots & a_{(1k)} \\ a_{(21)} & a_{(22)} & \cdots & a_{(2k)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{(k1)} & a_{(k2)} & \cdots & a_{(kk)} \end{bmatrix} \quad (11)$$

with eigenvalue λ , then the corresponding eigenvectors satisfy

$$\begin{bmatrix} a_{(11)} & a_{(12)} & \cdots & a_{(1k)} \\ a_{(21)} & a_{(22)} & \cdots & a_{(2k)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{(k1)} & a_{(k2)} & \cdots & a_{(kk)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_k \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_k \end{bmatrix} \quad (12)$$

Valores y vectores propios

Definición

which is equivalent to the homogeneous system

$$\begin{bmatrix} a_{(11)} - \lambda & a_{(12)} & \cdots & a_{(1k)} \\ a_{(21)} & a_{(22)} - \lambda & \cdots & a_{(2k)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{(k1)} & a_{(k2)} & \cdots & a_{(kk)} - \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad (13)$$

Equation 13 can be written compactly as

$$(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}, \quad (14)$$

where \mathbf{I} is the identity matrix. As shown in Cramer's rule, a linear system of equations has nontrivial solutions iff the determinant vanishes, so the solutions of equation 14 are given by

$$\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}) = 0. \quad (15)$$

This equation is known as the characteristic equation of \mathbf{A} , and the left-hand side is known as the characteristic polynomial.



Valores y vectores propios

How to find EigenValues and Eigenvectors

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -5 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{Ax} = \begin{bmatrix} -5 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

$$-5x_1 + 2x_2 = \lambda x_1$$

$$2x_1 - 2x_2 = \lambda x_2$$

$$(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$(-5 - \lambda)x_1 + 2x_2 = 0$$

$$2x_1 - (2 + \lambda)x_2 = 0$$

because $\mathbf{Ax} = \lambda\mathbf{x}$ is $\mathbf{Ax} - \lambda\mathbf{x} = \mathbf{Ax} - \lambda\mathbf{I}\mathbf{x} = (\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$. We see that this is a homogeneous linear system. By **Cramers theorem** it has a nontrivial solution $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ (an eigenvector of \mathbf{A} we are looking for) if and only if its coefficient determinant is zero.



Valores y vectores propios

How to find EigenValues and Eigenvectors

$$\begin{aligned}D(\lambda) = \det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{I}) &= \begin{vmatrix} (-5 - \lambda) & 2 \\ 2 & -2 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= (-5 - \lambda)(-2 - \lambda) - (2)(2) \\ &= \lambda^2 + 7\lambda + 6 = 0\end{aligned}$$

The solution of this quadratic equation are $\lambda_1 = -1$ and $\lambda_2 = -6$.
These are the eigenvalues of \mathbf{A}



Valores y vectores propios

How to find EigenValues and Eigenvectors

The Eigenvector of **A** corresponding to λ_1 .

$$-4x_1 + 2x_2 = 0$$

$$2x_1 - x_2 = 0$$

A solution is $x_2 = 2x_1$, as we see from either of the two equations, so that we need only one of them. This determines an eigenvector corresponding to $\lambda_1 = -1$ up to a scalar multiple. If we choose $x_1 = 1$, we obtain the eigenvector

$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \text{ Check : } \begin{bmatrix} -5 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} = (-1)\mathbf{x}_1 = \lambda_1\mathbf{x}_1$$



Valores y vectores propios

How to find EigenValues and Eigenvectors

The Eigenvector of **A** corresponding to $\lambda_2 = -6$.

$$x_1 + 2x_2 = 0$$

$$2x_1 + 4x_2 = 0$$

A solution is $x_2 = -\frac{x_1}{2}$, with arbitrary x_1 . If we choose $x_1 = 2$, we get $x_2 = -1$ the eigenvector of **A** corresponding to λ_2 is

$$\mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \text{Check : } \begin{bmatrix} -5 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -12 \\ 6 \end{bmatrix} = (-6)\mathbf{x}_2 = \lambda_2\mathbf{x}_2$$

